TODO :

Faire un objet menu :

* Une méthode afficher (qui prend en parametre quel menu afficher (1 ou 2))
* Une méthode qui permet de détruire le menu
* Une méthode back qui permet d’aller en arrière(elle détruit le menu en cours d’utilisation pour aller dans l’ancien menu)

Mettre des boutons réglages

Faire un objet partie :

-Une méthode démarrer la partie (qui trace le goban)

-Une méthode partie fini qui détruit le goban et affiche le vainqueur(elle s’active quand les deux personnes ont passer leur tour )…

-Une méthode